

GUARDIADES DE LOS TÚMULOS

	Destino	VC	VD	Velocidad	Valor de Armadura*	Puntos
Rey Tumulario	3+	+4	+1	+0	Disparo 14 Combate 14	139
	Rasgos				Equipo	
	Antiveneno, Inmortalidad Oscura, Berserker, Temible, Heroe [3 Puntos de Héroe], Visión en la oscuridad, Liderazgo +2, Duro				Armadura de placas y mallas, escudo grande espada larga (mágica, maldita)	
	Destino	VC	VD	Velocidad	Valor de Armadura*	Puntos
Heraldo de los Túmulos	4+	+3	+1	+0	Disparo 11 Combate 11	75
	Rasgos				Equipo	
	Antiveneno, Berserker, Visión en la oscuridad, Liderazgo +1, Inspirador, Duro				Armadura de placas rota, espada larga, estandarte (cuenta como una maza)	
	Destino	VC	VD	Velocidad	Valor de Armadura*	Puntos
Guardián Esqueleto con lanza larga	5+	+2	+1	+0	Disparo 12 Combate 12	51
	Rasgos				Equipo	
	Antiveneno, Berserker, Visión en la oscuridad				Armadura de placas rota, escudo, lanza larga	
	Destino	VC	VD	Velocidad	Valor de Armadura*	Puntos
Guardián Esqueleto con maza	5+	+2	+1	+0	Disparo 12 Combate 12	46
	Rasgos				Equipo	
	Antiveneno, Berserker, Visión en la oscuridad				Armadura de placas rota, escudo, lanza	
	Destino	VC	VD	Velocidad	Valor de Armadura*	Puntos
Guardián Esqueleto con espada larga	5+	+2	+1	+0	Disparo 12 Combate 12	50
	Rasgos				Equipo	
	Antiveneno, Berserker, Visión en la oscuridad				Armadura de placas rota, escudo, lanza	

*Al ir cargados con armaduras de peso medio o pesado, ninguno de los miembros de esta banda puede correr.

Propiedades de las armas

Armas	Bono de Ataque	Manos	Mod. de Destino	Puntos	Notas
Espada larga	+3	1	-1	7	
Espada larga, mágica	+3	1	-2	15	Maldita (p. 41)
Maza	+2	1	0	4	
Lanza larga	+2	1	-2	8	